

# PŘEHAZOVANÁ

## okresní kolo

Pořadatel:	DDM Pelhřimov
Adresa sportovní kanceláře	DDM, Třída legií 382, Pelhřimov 39301
Termín konání:	čtvrtek 16. 4. 2026
Zahájení :	8. 00 hod.
Místo konání:	Tělocvična, sportovní hala Pelhřimov
Účastníci:	Vítězové školních kol. Družstva jsou maximálně desetičlenná. Hraje 6 hráčů v poli, na hřišti musí být vždy min. 2 dívky. Vedoucí družstva předloží originál soupisku potvrzenou ředitelem školy.

**Kategorie: - kategorie II.(4.- 5. třída, smíšené školní družstvo)**

Dozor nad žáky: zajišťuje v plném rozsahu po celou dobu vysílající škola. Za zdravotní způsobilost odpovídá vedoucí družstva.

Materiální zabezpečení: Každé družstvo má sadu dresů s čísly a míč na rozevičení

Rozhodčí: **z řad učitelů** (každý jeden poločas)  
**píšťalku a tužku s sebou !!!**

Pravidla: Hraje se dle pravidel přehazované a soutěžního řádu AŠSK ČR.  
Viz. dokument těchto propozic.

System soutěže Bude určen na základě počtu přihlášených družstev.

Cestovné: **Hradí vysílající škola**

Ceny: První tři družstva obdrží diplom.

**Bc. Libor Fišar**  
**AŠSK Pelhřimov**

**Šárka Brothánková**  
**DDM Pelhřimov**

## B. Pravidla přehazované

<b>Účastníci (kategorie)</b>	Kategorie II. (smíšené školní družstvo) . Hraje 6 hráčů v poli, z toho nejméně 2 dívky + hráči na střídání, maximálně tvoří družstvo 10 hráčů.												
<b>Pravidla</b>	<p><b>Hřiště</b> je shodné s hřištěm na volejbal (9 x 18m), čáry jsou součástí hřiště. 3 metry od středové čáry jsou vyznačeny útočné čáry.</p> <p><b>Síť</b> je volejbalová, výška sítě je 210 cm. Hrací plochu vymezují anténky umístěné na síti nad bočními čarami (nejsou nutné).</p> <p><b>Míč</b> je volejbalový, velikost č. 5.</p> <p><b>Družstvo</b> je smíšené, na hřišti hraje 6 hráčů, z toho nejméně dvě dívky + hráči na střídání, maximálně 10 hráčů na soupisce. Každé družstvo může v jedné sadě střídát šestkrát.</p> <p><b>Utkání</b> se hraje na 2 vítězné sety do 15 bodů (s rozdílem dvou bodů, maximálně 17:16). Utkání zahajuje družstvo, které losem vyhrálo podání. (Družstvo, které vyhrálo los, má možnost volby – podání nebo stranu, zvolí-li podání, druhé mužstvo si pak volí stranu).</p>												
<b>Základní postavení při zahájení hry</b>	<p>Podává pravý zadní hráč (na nákresu označen č. 1)</p> <p style="text-align: center;"><b>SÍŤ</b></p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"><tr><td style="text-align: center;">→</td><td style="text-align: center;">4</td><td style="text-align: center;">3</td><td style="text-align: center;">2</td><td style="text-align: center;">↓</td><td style="text-align: center;">Přední řada</td></tr><tr><td style="text-align: center;">↑</td><td style="text-align: center;">5</td><td style="text-align: center;">6</td><td style="text-align: center;">1</td><td style="text-align: center;">↓</td><td style="text-align: center;">Zadní řada</td></tr></table> <p style="text-align: center;">←</p> <p>, a to v celém prostoru za koncovou čarou, hodem jednoruč vrchem. Podávat může v běhu i ve výskoku. Při podání nesmí překročit, ani dotknout se zadní čáry. Po provedení podání může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 5 sekund po zapískání rozhodčího. Míč musí přeletět přes síť do soupeřova pole, nesmí se dotknout anténky, ale může se dotknout sítě. Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček. (Na nákresu 1 na místo 6, atd.). Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení. (Tzn., že např. zadní hráč 1 musí mít před sebou hráče 2 a vlevo vedle sebe hráče 6). V průběhu hry mohou však postavení libovolně měnit (přebíhání, jako ve volejbalu).</p>	→	4	3	2	↓	Přední řada	↑	5	6	1	↓	Zadní řada
→	4	3	2	↓	Přední řada								
↑	5	6	1	↓	Zadní řada								
<b>Způsob hry</b>	Míč je možno chytit rukama nebo odrazit kteroukoliv částí těla (i nohama). S míčem se smí udělat pouze tři kroky, je možné jej odehrát ve výskoku. S míčem se nesmí běhat, držet míč se smí pouze 5 sekund. Míč se přihrává jednoruč nebo obouruč vrchem. K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost max. 3 dotyků, chycení nebo odraz. Pokouší-li se více hráčů chytit míč, např. chytí-li míč dva hráči současně, počítají se družstvu 2 dotyky. Výjimku tvoří míč zpracovaný po bloku a míč zpracovaný po smeči, kdy může hráč zpracovat míč dvěma částmi těla po sobě, např. nohou (hlavou) a chycením (odrazem). Míč musí přeletět přes síť mezi anténkami, nesmí se jich však dotknout. Hráči nesmějí vstoupit do soupeřova pole, přešlápnout středovou čáru, ani se dotknout sítě kteroukoliv částí svého těla.												
<b>Smeč</b>	Smeč je prudké odehrání míče do soupeřova pole ve výskoku, a to jednoruč i obouruč. Smečovat mohou všichni hráči, hráči zadní (1, 6, 5) se však musí odrazet až z obranného pole, tedy za 3m útočnou čárou.												
<b>Blok</b>	Je vytvoření „obrané hráze“ z paží bránícího hráče (hráčů) na síti tak, aby útok soupeřů (podání nelze blokovat) buď neprošel přes síť, nebo byl alespoň ztlumen. Blokovat mohou jen hráči přední řady (2, 3, 4), a to samostatně nebo ve dvojici, případně ve trojici, jednoruč i obouruč. Blok se nezapočítává do dotyků míče, takže kterýkoliv z blokujících hráčů může bezprostředně po bloku hrát znovu, nebo míč zpracuje další spoluhráč. V obou případech se až tento zásah počítá jako první dotyk míče. Blokující mohou přesahovat rukama přes síť, ale nesmějí se jí dotknout a rovněž se nesmějí míče dotknout dříve, než provedou soupeři útok.												
<b>Zisk bodu</b>	Je logickým cílem celé hry. Získává jej družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč do vlastního pole nebo jej sice zpracuje, ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu soupeře. Chyba je i dotyk míče cizího tělesa nebo anténky. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání, jestliže předtím podával soupeř.												
<b>Vyžadované doklady</b>	Soupiska družstva, potvrzená ředitelem školy. Soutěžící musí být žáci jedné školy.												