

PŘEHAZOVANÁ

SLZŠ Junior- krajské kolo



- Pořadatel: AŠSK, DDM Pelhřimov
- Adresa sportovní kanceláře DDM, Třída legií 382, Pelhřimov 39301
- Termín konání: středa 18. 3. 2020
- Časový program : 8.30 – 8.45 hod. prezentace, losování
9.00 hod. zahájení soutěže
- Místo konání: tělocvična, Sportovní hala Pelhřimov
(u autobusového nádraží)
- Účastníci: Vítězná družstva z okresu Vysočina. Družstva jsou maximálně desetičlenná.
Hraje 6 hráčů v poli, na hřišti musí být vždy min. 2 dívky.
Vedoucí družstva předloží originál soupisku potvrzenou ředitelem školy.
- Kategorie: - kategorie II. (4.- 5. třída, smíšené školní družstvo)**
Dozor nad žáky: zajišťuje v plném rozsahu po celou dobu vysílající škola. Za zdravotní způsobilost odpovídá vedoucí družstva.
- Materiální zabezpečení: každé družstvo má sadu dresů s čísly a míč na rozcvičení
- Rozhodčí: zajistí pořadatel
- Pravidla: hraje se dle pravidel přehazované a soutěžního řádu AŠSK ČR.
Viz. dokument těchto propozic.
- System soutěže: bude určen na základě počtu přihlášených družstev.
- Cestovné: příspěvek na dopravu bude hrazen na základě předložených jízdenek a přihlášky do soutěže. Tiskopis na cestovné připravte předem.
Vzor na www.ddmpelhrimov.cz pod adresářem AŠSK.
Zde najdete i výsledkovou listinu.
- Ceny: první tři družstva obdrží diplom a medaile.
- Přihlášky: zašlete emailem nejpozději do 6. 3. 2020.
email: sbrothankova@ddm.pel.cz
tel.:606 041 096

B. Pravidla přehazované

| | |
|--|--|
| Účastníci (kategorie) | Kategorie II. (smíšené školní družstvo) . Hraje 6 hráčů v poli, z toho nejméně 2 dívky + hráči na střídání, maximálně tvoří družstvo 10 hráčů. |
| Pravidla | Hřiště je shodné s hřištěm na volejbal (9 x 18m), čáry jsou součástí hřiště. 3 metry od středové čáry jsou vyznačeny útočné čáry. Sít je volejbalová, výška sítě je 210 cm. Hrací plochu vymezují antény umístěné na síti nad bočními čarami (nejsou nutné). Míč je volejbalový, velikost č. 5. Družstvo je smíšené, na hřišti hraje 6 hráčů, z toho nejméně dvě dívky + hráči na střídání, maximálně 10 hráčů na soupisce. Každé družstvo může v jedné sadě střídát šestkrát. Utkání se hraje na 2 vítězné sety do 15 bodů (s rozdílem dvou bodů, maximálně 17:16). Utkání zahajuje družstvo, které losem vyhrálo podání. (Družstvo, které vyhrálo los, má možnost volby – podání nebo stranu, zvolí-li podání, druhé mužstvo si pak volí stranu). |
| Základní postavení při zahájení hry | Podává pravý zadní hráč (na nákrese označen č. 1), a to v celém prostoru za koncovou čarou, hodem jednoruč vrchem. Podávat může v běhu i ve výskoku. Při podání nesmí překročit ani dotknout se zadní čáry. Po provedení podání může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 5 sekund po zapískání rozhodčího. Míč musí přeletět přes síť do soupeřova pole, nesmí se dotknout antény, ale může se dotknout sítě. Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček. (Na nákrese 1 na místo 6, atd.). Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení. (Tzn., že např. zadní hráč 1 musí mít před sebou hráče 2 a vlevo vedle sebe hráče 6). V průběhu hry mohou však postavení libovolně měnit (přebíhání, jako ve volejbalu). |
| Způsob hry | Míč je možno chytit rukama nebo odrazit kteroukoliv částí těla (i nohama). S míčem se smí udělat pouze tři kroky, je možné jej odehrát ve výskoku. S míčem se nesmí běhat, držet míč se smí pouze 5 sekund. Míč se přihrává jednoruč nebo obouruč vrchem. K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost max. 3 dotyků, chycení nebo odraz. Pokouší-li se více hráčů chytit míč, např. chytí-li míč dva hráči současně, počítají se družstvu 2 dotyky. Výjimku tvoří míč zpracovaný po bloku a míč zpracovaný po smeči, kdy může hráč zpracovat míč dvěma částmi těla po sobě, např. nohou (hlavou) a chycením (odrazem). Míč musí přeletět přes síť mezi anténkami, nesmí se jich však dotknout. Hráči nesmějí vstoupit do soupeřova pole, přešlápnout středovou čáru, ani se dotknout sítě kteroukoliv částí svého těla. |
| Smeč | Smeč je prudké odehrání míče do soupeřova pole ve výskoku, a to jednoruč i obouruč. Smečovat mohou všichni hráči, hráči zadní (1, 6, 5) se však musí odrazet až z obranného pole, tedy za 3m útočnou čárou. |
| Blok | Je vytvoření „obrné hráze“ z paží bránícího hráče (hráčů) na síti tak, aby útok soupeřů (podání nelze blokovat) buď neprošel přes síť, nebo byl alespoň ztlumen. Blokovat mohou jen hráči přední řady (2, 3, 4), a to samostatně nebo ve dvojici, případně ve trojici, jednoruč i obouruč. Blok se nezapočítává do dotyků míče, takže kterýkoliv z blokujících hráčů může bezprostředně po bloku hrát znovu, nebo míč zpracuje další spoluhráč. V obou případech se až tento zásah počítá jako první dotyk míče. Blokující mohou přesahovat rukama přes síť, ale nesmějí se jí dotknout a rovněž se nesmějí míče dotknout dříve, než provedou soupeři útok. |
| Zisk bodu | Je logickým cílem celé hry. Získává jej družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč do vlastního pole nebo jej sice zpracuje, ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu soupeře. Chyba je i dotyk míče cizího tělesa nebo antény. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání, jestliže předtím podával soupeř. |
| Vyžadované doklady | Soupiska družstva, potvrzená ředitelem školy. Soutěžící musí být žáci jedné školy. |
| Postupový klíč | Do krajského kola postupují vítězové okresních kol. Na republikové finále postupují vítězná družstva z každého krajského kola. |
| Vyhlášení a ceny | Na závěr každé soutěže dne provede pořadatel vyhlášení se stupni vítězů. Vyhlášována jsou družstva na 1. – 3. místě. Odměny pro vítězná družstva (popř. další účastníky) zajišťuje pořadatel (zpravidla poháry a medaile pro družstva na 1. – 3. místě a diplomy pro všechna družstva). |